



REGOLAMENTO

Progetto ROARR! Risparmia, ricicla...ruggisci!
Ed. 2020-2021

a cura di Straligut Teatro



INDICE

- 1. FASI PRINCIPALI**
- 2. ENTI PROMOTORI**
- 3. DESTINATARI**
- 4. MODALITA' DI ISCRIZIONE**
- 5. MODALITA' DI PARTECIPAZIONE**
- 6. KIT DI ROARR**
- 7. GIURAMENTO DI ROARR**
- 8. ALBUM DI ROARR**
 - Ecoazioni**
 - Ecofigurine**
 - Ecoazioni ruggenti**
 - Completamento album**
 - Verifica album**
- 9. PUNTEGGI**
- 10. CLASSIFICA**
- 11. PREMI**
- 12. ROARR2ROARR**
- 13. ESTRACLICK**



1. 1 FASI

CAMPAGNA ADESIONI	19 ottobre - 2 novembre 2020
INVIO KIT DI ROARR	dicembre 2020
GIURAMENTI ROARR	7-30 gennaio 2020
GARA	1 febbraio - 20 marzo 2021
CONTROLLO ALBUM CON CLASSIFICA	20 marzo - 5 aprile 2021
EROGAZIONE DEI PREMI	10 aprile - 10 giugno 2021
ESTRACLICK	1 febbraio - 20 marzo 2021
GEMELLAGGI	1 febbraio - 20 marzo 2021

2. ENTI PROMOTORI

Il presente Regolamento descrive lo svolgimento di ROARR! Risparmia, ricicla...ruggisci! (di seguito ROARR!), progetto promosso da Straligut A.C. Via Villa Canina 63/a - 53014, Ponte a Tressa (SI) CF 92041170520 - PI 01163570524) e da Estra spa (con sede in 59100 Prato, Via U. Panziera, n.16 e in collaborazione con altri sponsor.

3. DESTINATARI

Il progetto ROARR! è rivolto agli alunni del primo, secondo e terzo anno della scuola primaria di tutte le province delle Regioni Toscana, Umbria e Marche, per un massimo di 200 classi aderenti. La partecipazione al progetto è gratuita.

4. MODALITA' DI ISCRIZIONE

E' possibile iscriversi dal 19 al 2 novembre 2020 sul sito www.roarr.it. Le iscrizioni sono accettate in base all'ordine di arrivo, fino ad un massimo di 200 classi. È possibile



iscrivere più classi di una stessa scuola, indicando per ogni classe il nominativo di un docente referente. Nell'iscrizione si chiede di comunicare l'indirizzo di spedizione per l'invio del Kit di Roarr!, se la classe desidera partecipare in videochiamata al Giuramento di Roarr! e se è interessata all'azione ROARR2ROARR, gemellaggio virtuale tra classi.

5. MODALITA' DI PARTECIPAZIONE

Ogni classe iscritta ha a disposizione un album on-line che raccoglie 50 "eco-azioni", ovvero buone azioni amiche dell'ambiente. I bambini, aiutati da insegnanti e genitori, cercano le eco-azioni, le fotografano e le incollano nel proprio album caricandole sul sito.

Al termine della gara ogni foto caricata se corretta diventa una "eco-figurina" ed è convertita in punti, mentre quelle errate verranno segnalate. I punti ottenuti danno vita ad una classifica regionale: le prime 3 classi di ogni territorio regionale vincono un premio teatrale digitale.

La gara dura 50 giorni, inizia alle 12:00 del 1 febbraio 2021 e finisce il 20 marzo 2021 ore 12:00.

6. KIT DI ROARR!

Il kit, inviato per posta ad ogni classe iscritta, contiene un poster riepilogativo per la classe, una Guida per l'insegnante, gadget per gli alunni e materiale informativo destinato alle famiglie, per permettere un coinvolgimento consapevole e stimolante alle attività del progetto.

Il kit di Roarr è inviato nel mese di dicembre 2020 all'indirizzo indicato dall'insegnante in fase di iscrizione.

7. IL GIURAMENTO DI ROARR

L'incontro dura ca. 40 minuti e si svolge, salvo indicazioni diverse da parte dei docenti, sulla piattaforma Google Meet, approvata dal Ministero dell'Istruzione, che permette di interagire in videoconferenza. A ciascuna classe è fornito un indirizzo internet (link) che sarà sufficiente cliccare per accedere alla videochiamata nel giorno e orario stabilito.



Gli operatori di ROARR presentano il progetto e le regole del gioco alle classi e alle insegnanti. A conclusione dell'incontro virtuale con il "Giuramento di ROARR!" la classe si impegna a collaborare alla buona riuscita del progetto e a rispettare l'ambiente.

L'incontro si svolge nel mese di gennaio e non è obbligatorio ai fini della partecipazione al progetto.

È disponibile per le prime 100 classi che ne fanno richiesta nel modulo di iscrizione.

C'è la possibilità di visionare, in alternativa, sul sito www.roarr.it materiali che riassumono i temi dell'incontro e il Giuramento.

8. L'ALBUM DI ROARR!

Gli album di ROARR! raccolgono le 50 eco-azioni da cercare.

Ci sono 3 album differenti, assegnati in base all'età dei bambini:

- Album Ippopotamo (per le classi prime)
- Album Tartaruga (per le classi seconde)
- Album Giraffa (per le classi terze)

L'album di ciascuna classe è visibile da tutti.

LE ECO-AZIONI

Le eco-azioni sono azioni green, grandi o piccole, che ognuno può compiere nel quotidiano o scoprire intorno a sé: non servono grandi gesti per raggiungere grandi obiettivi, ma sono le azioni compiute ogni giorno da ciascuno o le soluzioni intelligenti presenti nel territorio a fare la differenza. Si tratta quindi di ecotips, pratiche ecologiche, gesti ispirati da una coscienza ecologica individuale o collettiva che dimostrano l'impegno che ognuno può mettere a frutto nel suo piccolo (o magari in grande) verso un futuro più sostenibile.

Le 50 eco-azioni sono raggruppate in aree tematiche, dette Eco-categorie:

- 10 energia e risparmio
- 5 mobilità sostenibile
- 10 raccolta differenziata/riciclo
- 4 stare insieme
- 4 mangiare sano
- 5 scegli tu



- 12 tappi

NB le eco-azioni della categoria Tappi sono:

- RACCOGLI (tappi usati di plastica, tappi usati di acciaio, tappi usati di alluminio, tappi usati di sughero)
- RIUSA (tappi usati di plastica, tappi usati di acciaio, tappi usati di alluminio, tappi usati di sughero)
- SMALTISCI E RICICLA (tappi usati di plastica, tappi usati di acciaio, tappi usati di alluminio, tappi usati di sughero, seguendo le modalità di raccolta differenziata del tuo Comune (cassonetto, porta a porta, etc.)

- LE ECOFIGURINE

Per ogni eco-azione si possono caricare 5 fotografie per un totale di 250 foto.

Le fotografie devono essere autentiche e raccontare la buona pratica ecologica richiesta dalla eco-azione. Rappresentano l'azione messa in atto o la scoperta del suo valore a favore della salvaguardia dell'ambiente nell'ottica dello sviluppo sostenibile. Non valgono le foto scaricate da internet.

Al termine della gara ogni foto caricata se corretta diventa una “eco-figurina”.

Per caricare le foto nell'album della propria classe è necessario:

- registrarsi utilizzando il codice di accesso della classe creato dall'insegnante in fase di iscrizione (in questo modo il proprio profilo sarà abbinato a quella classe)
- accedere al profilo della propria classe, scegliere l'eco-azione e incollare la foto utilizzando il pulsante «Aggiungi una foto/+».

Ogni eco-azione è corredata testo descrittivo di approfondimento “Scopri di più”, condivisibile sui canali social.

- LE ECOAZIONI RUGGENTI

Solamente l'insegnante, tramite il proprio profilo potrà accedere alla sezione dell'album dedicata alle seguenti eco-azioni:

- Stemma classe ruggente: la classe realizza il proprio stemma e, una volta concluso il disegno, l'insegnante lo fotografa e “incolla” sull'album on-line, nella sezione dedicata.
- Cartelloni Ruggenti (uno per categoria): la classe può realizzare per ogni categoria un cartellone/lavoro di gruppo ispirandosi alle eco-azioni



contenute in quella categoria. Una volta concluso l'elaborato l'insegnante lo fotografa e lo "incolla" sull'album on-line, nella sezione dedicata.

- Ruggiti per l'ambiente (uno per categoria): la classe può realizzare per ogni categoria una poesia/componimento/filastrocca ispirandosi alle eco-azioni contenute in quella categoria. Una volta concluso l'elaborato l'insegnante lo fotografa e lo "incolla" sull'album on-line, nella sezione dedicata.

Per ogni eco-azione special è possibile caricare 1 foto, per un totale di 15 (1 foto dello stemma e 7 foto di Cartelloni ruggenti e 7 Ruggiti per l'ambiente).

COMPLETAMENTO ALBUM

In tempo reale è possibile sapere la percentuale di completamento del proprio album.

Le classi che completano l'album delle eco-azioni in anticipo rispetto alla data di conclusione possono "consegnare" l'album on-line.

VERIFICA ALBUM

A conclusione della fase di gara o dopo la consegna dell'album, lo staff controlla i materiali caricati:

- Le foto corrette sono accettate e diventano eco-figurine
- Le foto errate sono segnalate e accompagnate da motivazione (ad es. immagini scaricate da internet, foto "incollate" più volte, foto non corrispondenti all'eco-azione, foto inappropriate).

Al termine del controllo viene inviato alle insegnanti referenti un report con l'elenco delle foto segnalate. Le insegnanti hanno 10 giorni di tempo dalla consegna del report per richiedere chiarimenti e appellarsi alle decisioni dello staff.

9. PUNTEGGI

Il punteggio è assegnato solo alle eco-figurine, ovvero alle foto accettate durante la verifica.

ECO AZIONE	PUNTO ECOFIGURINA	PUNTEGGIO TOTALE
------------	-------------------	------------------



50 ECOAZIONI		1 punto	250 (50x5x1)
STEMMA RUGGENTE	CLASSE	10 punti	10 (1x)
CARTELLONI RUGGENTI		5 punti	35 (7x5)
RUGGITI PER L'AMBIENTE		5 punti	35 (7X5)

PUNTEGGIO TOTALE: 330 punti

10. CLASSIFICHE E PREMIAZIONI

La classifica è pubblicata alla fine della fase di verifica. Le classifiche sono 3, una per ogni regione. Ciascuna classifica regionale è redatta in base ai punteggi ottenuti dalle classi in gara.

In caso di ex-aequo la posizione in classifica sarà stabilita in base alla data di consegna dell'album on-line. Negli altri casi di pari-merito l'ordine è definito attraverso lo svolgimento di uno spareggio.

Le prime tre classi di ciascuna classifica si aggiudicano un premio e lo ricevono nell'ambito di un evento (fisico o virtuale) di premiazione a cui partecipano enti promotori e sponsor del progetto.

11. PREMI

PRIMO PREMIO

Visione spettacolo in live streaming

Kit e Video Tutorial

Laboratorio online con saggio finale

Le classi vincitrici del primo premio assistono ad uno spettacolo teatrale in live streaming (ovvero alla trasmissione in diretta dal palcoscenico di un teatro) e, grazie ad un laboratorio teatrale online della durata di 10 ore, al kit e a video tutorial interpretano liberamente il messaggio progettando in modo condiviso e partecipato una nuova messa in scena creativa e originale.

Spettacolo Straligut in Live Streaming



L'intento dello spettacolo non è raccontare una storia, ma coinvolgere e incantare. Attraverso le tecniche del teatro ragazzi e grazie alla visione in diretta si supera la barriera dello strumento video: si ride, ci si stupisce, si dà una mano ai personaggi e si decide insieme come evolve la vicenda. Un'esperienza fatta di parole, giochi e tanto coinvolgimento, per ricordare che il teatro non è qualcosa che si guarda, ma una festa alla quale si partecipa, anche se a distanza.

Uno spettacolo che riesce a coinvolgere ed emozionare a 360° i bambini, attraverso l'utilizzo di dinamiche teatrali che portano gli attori professionisti a diventare anche animatori interagendo in modo innovativo con gli spettatori nella narrazione, chiedendo loro aiuti e facendoli diventare protagonisti dei momenti della narrazione. Il tutto, per riportare in video la magia e il sapore del teatro, ma con i ritmi e l'energia del mondo digitale.

È previsto un incontro di preparazione alla visione e, al termine dello spettacolo, un momento di confronto con i bambini, un dialogo per approfondire la storia, il percorso narrativo, ma anche il lavoro dell'attore e rispondere così a domande e curiosità della messa in scena, dei personaggi.

KIT + Video Tutorial Scenografia e Costumi

La classe vincitrice riceve un kit per la costruzione delle scenografie e dei costumi. Gli alunni, grazie a dei video tutorial, si occupano della realizzazione e del montaggio degli elementi contenuti nel kit, utilizzando, ove possibile, materiali di recupero per la costruzione di scene, pupazzi, oggetti, abiti.

Laboratorio digitale teatrale con messa in scena finale

Prima della visione dello spettacolo teatrale in live streaming l'insegnante è contattata da un operatore teatrale per progettare insieme un percorso di reinterpretazione e messa in scena da parte dei bambini dello spettacolo visto. Grazie al kit inviato alla scuola si costruiscono la scenografia e i costumi e, dopo una prima fase di conoscenza e costruzione del gruppo, si lavora insieme alla messa in scena della rielaborazione dello spettacolo da parte dei bambini.

SECONDO E TERZO PREMIO

Laboratorio digitale teatrale

Incontri laboratoriali (durata totale 6 ore) per introdurre i giovani allievi al teatro tenuti da un educatore teatrale su piattaforma Google Meet, approvata dal Ministero dell'Istruzione, che permette di interagire in videoconferenza. Attraverso giochi ed



esercizi di propedeutica teatrale, i bambini possono prendere coscienza delle proprie potenzialità espressive e sviluppare una maggiore capacità comunicativa e relazionale. Il teatro diventa un mezzo divertente attraverso il quale creare occasioni di crescita.

12. ROARR2ROARR

Durante la gara è possibile organizzare incontri sulla piattaforma Google Hangouts Meet, approvata dal Ministero dell'Istruzione, che permette di interagire in videoconferenza, tra le classi iscritte al progetto per conoscersi e confrontarsi sulle rispettive esperienze di sostenibilità ambientale. Le classi possono scambiarsi idee e suggerimenti "ecologici" e promuovere la diffusione di buone pratiche ambientali. Per farlo basta entrare nella apposita Sezione "Roarr2Roarr" presente solo nel profilo insegnante e seguire le istruzioni.

La partecipazione della classe a ROARR2ROARR non dà punteggio e non è obbligatoria per le classi partecipanti. È disponibile per le prime 50 classi che ne fanno richiesta nel modulo di iscrizione.

13 . ESTRACLICK - IL CONTEST SOCIAL DI ROARR!

Estraclick è il contest del progetto ROARR! nato per coinvolgere tutta la comunità nella diffusione di buone pratiche ecologiche. Durante lo svolgimento della gara, ogni settimana una giuria sceglie tra le foto pubblicate dagli utenti su Instagram con l'hashtag #estraclick quella più interessante e premia la classe indicata dall'utente vincitore.

La partecipazione è aperta a tutti ma affinché le foto candidate siano visibili dalla giuria di ROARR! è necessario che il profilo utente Instagram di chi vuole partecipare al concorso sia pubblico.

L'iniziativa si svolge sul social network Instagram.

Durante la gara di ROARR! (inizio-fine) è possibile pubblicare su Instagram una foto che rappresenti una eco-azione, ovvero un gesto ispirato da una coscienza ecologica e che dimostri il proprio impegno a favore dell'ambiente e del territorio, anche se non presente negli album di Roarr.. Le azioni potranno avere a che fare con svariati temi purché rappresentino un reale contributo a favore della salvaguardia dell'ambiente nell'ottica dello sviluppo sostenibile.



La foto dovrà essere corredata da:

- Breve descrizione dell'eco-azione realizzata
- Indicazione della classe che si sostiene.
- Hashtag #estraclick

Ogni settimana le foto pubblicate sono sottoposte al giudizio insindacabile di una giuria nominata dagli enti promotori del progetto ROARR!.

La giuria può riservarsi il diritto di non assegnare uno o più premi settimanali qualora le foto non soddisfacessero i requisiti richiesti.

La Giuria nomina il vincitore della settimana basandosi sulla propria sensibilità e conoscenza professionale nel valutare la sostenibilità dell'eco-azione rappresentata.

La foto vincitrice viene pubblicata sul profilo Instagram di ROARR! insieme all'indicazione della classe indicata dall'utente.

In palio buono acquisto materiale didattico dal valore di 50 euro per la classe indicata dall'utente vincitore.

La proprietà intellettuale rimane all'utente, che partecipando al contest autorizza gli enti promotori a postare, pubblicare e utilizzare in altro modo le foto pervenute. La responsabilità dei materiali pubblicati è dei singoli utenti, che si impegnano ad escludere ogni responsabilità degli enti promotori nei confronti di terzi, compresi gli eventuali soggetti ritratti nelle fotografie.